

# REVISIÓN DEL SPRINT

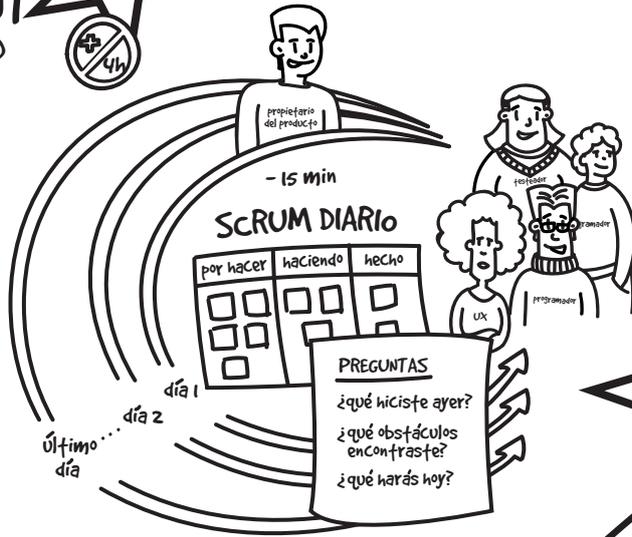
(vigila el producto)



con el sprint finalizado

# EL SPRINT

entre 1 y 4 semanas



# PLANIFICAR EL SPRINT

el equipo de desarrollo elige las historias de usuario que van a desarrollar en el sprint

# RETROSPECTIVA

(mejora el proceso)



# PROCESO ITERATIVO

Una vez finalizado el proceso se vuelve a comenzar desde el paso 3 hasta que se completa el producto

... y valoramos comparativamente el esfuerzo de desarrollo de las diferentes historias de usuario.

Nosotros leemos y analizamos la pila de producto...

para el equipo de desarrollo

creo la pila de producto priorizando las funcionalidades mas importantes

# REUNIÓN INICIAL



# LA PILA DE PRODUCTO (PRODUCT BACKLOG)



# CONSTRUIR SOFTWARE con SCRUM

por M<sup>a</sup> Luisa Afuera

